



COMUNE DI BARCELLONA POZZO DI GOTTO
PROVINCIA DI MESSINA

III Commissione Consiliare permanente di studio e consultazione

Verbale n° 66 del 28/06/2021

L'anno duemilaventuno il giorno 29 del mese di giugno è stata regolarmente convocata, alle ore 12:15 in prima convocazione e alle ore 12:30 in seconda convocazione, la III Commissione Consiliare Permanente di Studio e di Consultazione, per discutere sul seguente ordine del giorno:

1. Proposte di modifica del Regolamento per il funzionamento del Consiglio Comunale e delle Commissioni consiliari permanenti di studio e consultazione
2. Programma triennale dei lavori pubblici 2021/2023 ed elenco annuale dei lavori anno 2021 – Approvazione
3. Approvazione del progetto di fattibilità tecnica ed economica per la realizzazione di un polo florovivaistico nella sede dell'ESA in C.da S. Andrea del Comune di Barcellona Pozzo di Gotto, ed adozione della variante allo strumento urbanistico ai sensi dell'art. 19 del D.P.R. 8 giugno 2011 n. 327 e ss.mm.ii.
4. Riconoscimento debiti fuori bilancio derivanti da parcelle legali per prestazioni professionali rese negli anni pregressi dall'Avv. Vincenzo Mandanici

Sono presenti:

		ORA ENTRATA	ORA USCITA
1. Abbate Giuseppe	Presidente	ASSENTE	
2. Benenati Gianfranco	Vicepresidente	ASSENTE	
3. Bongiovanni David	Consigliere	ASSENTE	
4. Calderone Tommaso A.	Consigliere	ASSENTE	
5. Mami Antonio Dario	Consigliere	12:30	12:45
6. Molino Cesare	Consigliere	ASSENTE	
7. Recupero Agostina	Consigliere	ASSENTE	
8. Scolaro Melangela	Consigliere	12:30	12:45

Presidente: Scolaro Melangela

Segretario: Mami Antonio Dario

Alle ore 12:45 il Presidente, rilevata l'assenza del numero legale la Commissione viene sciolta e aggiornata alla prossima seduta utile.

Il Segretario

A handwritten signature in blue ink, consisting of a large, sweeping initial 'A' followed by a smaller, more complex flourish.

Il Presidente

A handwritten signature in blue ink, featuring a large, stylized initial 'A' followed by a long, horizontal flourish that ends in a small loop.