COMUNE DI BARCELLONA POZZO DI GOTTO



PROVINCIA DI MESSINA

II Commissione Consiliare permanente di studio e consultazione

Verbale nº 41 del 08/07/2022

L'anno duemilaventidue, il giorno 08 luglio 2022, regolarmente convocata alle ore 12:15, si è riunita la II Commissione Consiliare Permanente di Studio e di Consultazione, per discutere sui seguenti punti all'ordine del giorno:

- 1) Progetto per la costruzione di un complesso per la macellazione, la lavorazione e conservazione di carni bovine, suine e ovine (Mattatoio)
- 2) Ampliamento ed eventuale dislocazione del mercato del contadino.
- 3) Varie ed eventuali.

			ORA ENTRATA	ORA USCITA
•	Miano Sebastiano	Presidente	ore 12:30	ore 13:10
•	Bartolotta Fabiana	Vice Presidente	ore 12:30	ore 13:10
0	Campo Raffaella	Componente	ore 12: 3 (5	ore 13:10
•	Giunta Carmelo	Componente	ASSENTE	
•	Perdichizzi Francesco	Componente	ore 12 3 ₺	ore 13:10
0	Pino Tommaso	Componente	ASSENTE	
•	Torre Ilenia	Componente	ore 1235	ore 13:10

Il Presidente accertato il numero legale, dichiara aperta la seduta in seconda convocazione alle ore 12:30. Svolge le funzioni di segretario il componente Perdichizzi.

Si attende l'arrivo dell'ing. Santoro, precedentemente convocato per la seduta odierna, per avere le risposte ai quesiti posti sul progetto del nuovo mattatoio.

Interviene il componente Campo, la quale propone alla commissione di convocare l'Assessore ed il funzionario che si stanno occupando del progetto del Canile Comunale.

La commissione concorda con la richiesta del componente Campo, ed il presidente aggiunge che provvederà in tempi celeri a convocare il funzionario e l'assessore, oltre reperire e portare in commissione il progetto.

Il Presidente, dopo aver contattato l'ufficio presidenza, comunica ai componenti che l'ing. Santoro non parteciperà alla seduta a causa di convalescenza per malattia.

La commissione all'unanimità dei presenti, concorda di modificare l'orario delle sedute, fissandole per Mercoledì e Venerdì ore 12:30.

La seduta viene chiusa alle ore 13:10.

W Presidente